



Unione europea
Fondo sociale europeo



Regione Liguria



Alfa
Agenzia regionale per il lavoro
la formazione e l'occupabilità



Programma Operativo Regione Liguria 2014-2020
FONDO SOCIALE EUROPEO ASSE 1 - OCCUPAZIONE
AVVISO FORMAZIONE CONTINUA E PERMANENTE- LINEA DI INTERVENTO C

BANDO-SCHEDA INFORMATIVA DEL CORSO: Programmatore .NET A	
INFORMAZIONI GENERALI	
ATTESTATO CHE IL CORSO RILASCI	<p>Al termine del corso gli allievi potranno sostenere l'esame per il conseguimento di QUALIFICA PROFESSIONALE:</p> <p><i>Repertorio Ligure delle figure professionali: area n.19 Informatica e telecomunicazioni- Programmatore sviluppatore software</i></p> <p><i>Voce di Professione: TECNICI PROGRAMMATORI Codice ISTAT 3.1.2.1.0.</i></p>
DESTINATARI	<p>10 laureati disoccupati, persone in stato di non occupazione, soggetti con maggiori difficoltà di inserimento lavorativo, persone a rischio di disoccupazione di lunga durata residenti e/o domiciliati in Liguria, che abbiano conoscenze di base nell'ambito della programmazione.</p> <p>I cittadini comunitari ed extracomunitari devono essere in possesso di permesso di soggiorno illimitato.</p> <p>N. B. Per i candidati che hanno conseguito il titolo di studio richiesto all'estero, si richiede equipollenza (rilasciata da MIUR - Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca) o attestazione di valore (rilasciata dall'Ambasciata Italiana del paese di provenienza).</p> <p>Tutti i requisiti devono essere posseduti alla data di chiusura delle iscrizioni</p>
PARI OPPORTUNITÀ	L'accesso ai corsi avviene nel rispetto dei principi fissati dal D. Lgs. N. 198/2006 (11 aprile 2006).
FIGURA PROFESSIONALE	<p>Il corso è pensato per chi, possedendo conoscenze di base di programmazione, o con un background teorico ed accademico voglia acquisire familiarità con la pratica dello sviluppo di applicazioni e con i framework e gli strumenti di sviluppo più recenti in .NET Core, in particolare per applicazioni web. Lo scopo del corso è formare sviluppatori "full stack" in grado di contribuire alla realizzazione di applicazioni lato server o client e di fornire le basi fondamentali per poter evolvere le loro conoscenze su nuovi linguaggi e piattaforme di sviluppo; uno sviluppatore "a tutto tondo" che sia in grado di operare sia sulla porzione con la quale interagirà l'utente finale, sia su quella che le sta dietro e regola le logiche di funzionamento dell'applicazione stessa, le configurazioni del server e il database. Obiettivo del corso sarà quindi rendere autonomi gli allievi nello svolgimento di una serie di azioni che consentano di avere un quadro di insieme del software da sviluppare.</p>
MERCATO DEL LAVORO	<p>Il 60% degli allievi che risulteranno idonei al termine del percorso verranno assunti presso aziende che hanno già manifestato formale interesse all'assunzione.</p> <p>L'attività del Programmatore può essere svolta presso Aziende del settore tecnologico, società di consulenza tecnologica, software house ecc.</p>
MODALITÀ DI ISCRIZIONE	La domanda di iscrizione e la scheda informativa del corso sono disponibili presso la sede di F.IRE s.c.r.l., sita in Genova, Via D'Annunzio 1, piano A e sul sito www.entefire.it .

	<p>L'orario di apertura della Segreteria è dal lunedì al venerdì, dalle 8.30 alle 13.00 e dalle 14.00 alle 17.30.</p> <p>La domanda di iscrizione (<i>compilata e presentata in regola con le vigenti normative sull'imposta di bollo</i>) andrà consegnata a mano o spedita a mezzo posta tramite raccomandata A/R presso la sede sopra indicata dal 17 aprile 2018 sino alle ore 17 del 30 maggio 2018.</p> <p>Per informazioni contattare F.IRE s.c.r.l., tel. 010/9820700 - 010/9820697 - 010/9820699. e-mail: formazione@entefire.it</p> <p>L'Ente non si assume alcuna responsabilità per la dispersione o il ritardo di comunicazioni dipendenti da inesatte indicazioni da parte dei candidati oppure da mancata o tardiva comunicazione del cambiamento dell'indirizzo indicato nella documentazione inviata, né per eventuali disguidi imputabili a fatto di terzi, a caso fortuito o forza maggiore o comunque per fatti non imputabili all'Ente stesso.</p>
MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL PROGETTO FORMATIVO	
DURATA E STRUTTURA DEL CORSO	<p>La durata del corso è di 600 ore, di cui:</p> <ul style="list-style-type: none"> o 410 ore dedicate alla formazione in aula o 190 ore dedicate allo stage
ARTICOLAZIONE E FREQUENZA	<p>l'articolazione dell'orario del corso sarà la seguente:</p> <ul style="list-style-type: none"> o <u>fase d'aula 30 ore settimanali</u> suddivise in 5 giornate da 6 ore (dalle 8.30 alle 14.30) dal lunedì al venerdì. o <u>fase di stage in azienda 40 ore settimanali</u>. o il numero massimo di ore di assenza concesso sarà di 120 ore, pari al 20% delle ore totali di progetto. o Il corso verrà sospeso per tutto il mese di agosto.
STAGE	<p>Lo stage avverrà presso Aziende operanti nel settore tecnologico, quali software house e società di consulenza informatica.</p>
PROVVIDENZE A FAVORE DELL'UTENZA	<p>Euro 1,00 per ogni ora di corso effettivamente frequentata, come indennità sostitutiva del servizio mensa (se non fornita), nel caso in cui le ore giornaliere di aula siano almeno 7, articolate su due turni.</p>
REQUISITI DI ACCESSO ALLA SELEZIONE	
AMMISSIONE AL CORSO	<p>È subordinata al superamento delle prove di selezione ed è condizionata all'esito positivo delle visite mediche, svolte presso strutture sanitarie e volte ad accertare l'idoneità alla mansione specifica ai sensi D. Lgs. N. 81/08</p>
TITOLO DI STUDIO RICHIESTO	<p>N. B. Per i candidati che hanno conseguito il titolo di studio richiesto all'estero, si richiede equipollenza (rilasciata da MIUR - Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca) o attestazione di valore (rilasciata dall'Ambasciata Italiana del paese di provenienza).</p> <p>laurea vecchio o nuovo ordinamento</p>
ESPERIENZA PROFESSIONALE	<p>Non è necessariamente richiesta esperienza professionale pregressa.</p>
ULTERIORI REQUISITI DI ACCESSO	<p>Conoscenze di base nell'ambito della programmazione. Ottima conoscenza della Lingua Italiana e predisposizione al ruolo.</p>

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLA SELEZIONE <i>(La selezione è svolta a cura del soggetto attuatore del corso)</i>	
COMMISSIONE DI SELEZIONE	<p>La Commissione sarà composta da almeno 4 componenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> o 1 psicologo o 1 un esperto del settore di riferimento o 2 Tutor interni dell'Ente
SEDE DELLE PROVE	<ul style="list-style-type: none"> o luogo di svolgimento delle prove: F.IRE s.c.r.l., Via D'Annunzio 1 piano A, Genova. o Numero di giornate previste: tre giornate.

TIPOLOGIA DELLE PROVE	N. 2 prove: <ul style="list-style-type: none"> o Prova scritta; o Colloquio individuale
MODALITÀ DI CONVOCAZIONE DEI CANDIDATI E DI COMUNICAZIONE DEGLI ESITI DELLE PROVE	La convocazione dei candidati alla selezione avverrà tramite email e telefono di cui sarà conservata documentazione. Verranno utilizzati i riferimenti telefonici e mail indicati in fase di iscrizione da ciascun candidato. Gli esiti delle prove saranno affissi presso: F.IRE s.c.r.l., Via D'Annunzio 1, piano A, Genova e sul sito www.entefire.it
PROVA SCRITTA	<ul style="list-style-type: none"> o Test psico-attitudinale; o Test a risposte chiuse sulla programmazione; o Breve elaborato personale atto a stabilire la conoscenza del profilo professionale di riferimento del corso.
PROVA PRATICA	Non prevista
COLLOQUIO	<ul style="list-style-type: none"> o l'ammissione al colloquio è limitata ai primi 35 candidati che avranno superato la prova scritta con il punteggio più alto (fatti salvo eventuali pari merito). o E' previsto un colloquio individuale. <p>I temi su cui verterà il colloquio individuale saranno: caratteristiche personali, motivazioni, eventuali esperienze nel settore, competenze di programmazione.</p>
VALORI PERCENTUALI ATTRIBUITI ALLE PROVE	Prova scritta: 40% Colloquio individuale: 60%
ULTERIORI CRITERI DI AMMISSIONE AL CORSO	L'ammissione alla graduatoria finale è subordinata al raggiungimento del punteggio minimo di 60
<p>PROGETTO COFINANZIATO DALL'UNIONE EUROPEA Programma Operativo ASSE 1 "Occupazione" Regione Liguria FSE 2014 - 2020</p>	

