

PROGRAMMATORE .NET

Programma didattico:

Fondamenti di C# e programmazione ad oggetti:

Introduzione alla piattaforma .NET e .NET Core

Introduzione a C#, Tipi, Variabili e funzioni

Cicli e condizionali

Classi, Reference Type e Value Type

Gestione delle eccezioni

Delegati ed eventi

Ereditarietà, Incapsulamento, e Polimorfismo

Interfacce

Strutture dati

Programmazione funzionale e lambda expressions

LINQ

Multithreading e Asynch

Streams e IO

Networking

Connessione a database:

ADO.NET, il "connected approach"

Introduzione all' utilizzo di un ORM, Entity Framework Core.

Mappatura delle entita' e validazioni

Operazioni CRUD con EF Core

Querying

Transazioni

JavaScript e Angular:

Introduzione a JavaScript

Introduzione a TypeScript

Fondamenti di Angular

Componenti

Espressioni

Data Binding

Direttive, custome e built in

Eventi e Change Detection.

Asp.NET MVC Core

Il pattern MVC:

Sintassi Razor

Controllers e Dependency Injection

Filtri

View e View Components

Tag Helpers e Form Tag Helpers

Model binding e validation

Repository Pattern e integrazione con EF Core

Project Management

PRINCE2: fondamenti e principi.

Tematica Organizzazione

Tematica Qualità

Tematica Piani

Esercitazione

Tematica Rischio

Tematica Cambiamento

Tematica Stato di Avanzamento
Processo Avvio di un progetto
Processo Direzione di un progetto
Esercitazione
Processo Inizio di un progetto
Processo Controllo di fase
Processo Gestione dei limiti di fase
Processo di Gestione della Consegna dei Prodotti
Processo Chiusura di un progetto