

CONTENUTI

Inglese tecnico, Comunicazione all'interno del gruppo di lavoro, Qualità e sicurezza in azienda, Introduzione ai Videogiochi, Il mercato dei videogiochi (tendenze, piattaforme, modelli economici, hardware), Fondamenti di Game Design Storytelling e Narrativa nei videogiochi: storie, scelte, personaggi, dialoghi, Concept e Design :come si progetta un videogioco fino al game design document, Game Music, Principi generali di programmazione, Introduzione ad Unity, Sviluppare con Unity 2D, Unity 3D, Unity per il mobile, Intelligenza artificiale, Marketing e distribuzione di un prodotto videoludico, Dal Gaming alla gamification, Audience engagement culturale.



Il corso è interamente gratuito in quanto finanziato con le risorse del POR FSE TOSCANA 2014/2020 e rientra nell'ambito di Giovani (www.giovanis.it), il progetto della Regione Toscana per l'autonomia dei giovani.

GAME.IN

Game design
& Developer

Durata totale: 800 ore, di cui 240 di stage aziendale, 560 ore di aula-laboratorio (delle quali 30 ore di Accompagnamento individuale e di gruppo).

INFO

FORMATICA Scarl, Via Gioberti, Via Gioberti, n.39 56024 -Pisa presso le Officine Garibaldi, 1° piano, dal lunedì al venerdì dalle 09.00 alle 13.00 e dal lunedì al giovedì anche dalle 14.00 alle 17.30 - tel. 050/580187
Vacante Leonardo c/o Formatica Scarl: 050/580187 int.206.

La Cultura attraverso il Gioco



PISA



Tecniche per la progettazione e lo sviluppo di applicazioni informatiche
Tecniche di debugging;
Metodi di collaudo di procedure e applicazioni.
Svolgere interventi di manutenzione del software;
Utilizzare tecniche di pianificazione delle attività.



Tu, al centro dei nostri obiettivi

PER 20 GIOVANI E ADULTI, NON OCCUPATI O OCCUPATI

PERIODO DI SVOLGIMENTO

Ottobre/Novembre
2018Giugno/Luglio 2019

SEDE DI SVOLGIMENTO

Formatica Scarl - Via A. Cocchi
N.7 56121 Ospedaletto Pisa (PI)

REQUISITI DI ACCESSO

Ai percorsi potranno accedere giovani e adulti, non occupati o occupati in possesso di uno dei seguenti requisiti:

- diploma professionale di tecnico (di cui al D.lgs. 17 ottobre 2005, n. 226, articolo 20, comma 1, lettera c);
- diploma di istruzione secondaria superiore.
- ammissione al quinto anno dei percorsi liceali, ai sensi del decreto legislativo 17 ottobre 2005 n. 226, articolo 2, comma 5, nonché a coloro che non sono in possesso del diploma di istruzione secondaria superiore, previo accreditamento delle competenze acquisite in precedenti percorsi di istruzione, formazione e lavoro successivi all'assolvimento dell'obbligo di istruzione, di cui al Regolamento adottato con decreto del Ministro della Pubblica Istruzione 22 agosto 2007 n. 139.

DOCUMENTI RICHIESTI

Documenti necessari per l'iscrizione:

- Domanda d'iscrizione su format regionale (scaricabile dal sito: www.formatica.it/progettogamein)
- Copia documento d'identità in corso di validità;
- Permesso di soggiorno (per i cittadini non comunitari)
- Curriculum vitae redatto in formato europeo e debitamente firmato.

Sono ammessi a sostenere gli esami per il rilascio di qualifica professionale i partecipanti che abbiano frequentato almeno il 70% del monte ore complessivo del percorso formativo e, all'interno di tale percentuale, almeno il 50% delle ore di stage aziendale.

FINALITÀ' E OBIETTIVI

- fornire opportunità e strumenti per la valorizzazione del capitale umano attraverso la formazione legata alle nuove tecnologie informatiche;
- fornire opportunità e strumenti per agevolare le donne ad accedere a professioni in cui sono sottorappresentate;
- favorire il progressivo abbattimento del digital divide e garantire il pieno radicamento della Società della Conoscenza e dell'Informazione nell'intero tessuto economico;
- rispondere in maniera efficace ad una precisa esigenza individuata da soggetti ed enti che operano nel settore;
- fornire un valido strumento per lo sviluppo tecnologico del territorio.

*Verranno riconosciuti 9 CFU nell'ambito dei crediti liberi del percorso formativo della Laurea in Informatica L18, così suddivisi: - 3 CFU per Inglese Tecnico (U.F. 1) - 6 CFU per le altre U.F. previste dal progetto a scelta dello studente
Area (Corso di laurea): Corso di Laurea in Informatica*

CERTIFICATO DI SPECIALIZZAZIONE TECNICA SUPERIORE E QUALIFICA REGIONALE O CERTIFICAZIONE DELLE COMPETENZE - IV LIVELLO EQF

ISCRIZIONI

Le domande di iscrizione potranno essere presentate dal 01/08/2018 al 22/09/2018 (con sospensione dal 9/08/2018 al 26/08/2018) nelle seguenti modalità:

- a mano presso gli uffici e negli orari indicati
- via Raccomandata A/R all'indirizzo di FORMATICA Scarl, Via Gioberti, n.39 56024 -Pisa presso le Officine Garibaldi, 1° piano.
- via e-mail all'indirizzo vacante@formatica.it

Il soggetto che invia la domanda per posta o email è responsabile del suo arrivo all'Agenzia formativa entro la scadenza sopra indicata. Non fa fede il timbro postale.

SELEZIONI

Qualora le domande ammissibili superino il numero massimo previsto ci sarà una selezione nel seguente modo:

- Prova scritta (domande chiuse e/o risposta multipla) in cui si verificheranno sia il possesso di alcune competenze di base relative al settore oggetto del corso
- Colloquio di verifica della motivazione a cui accederanno solo i soggetti che hanno superato la prova scritta
- Verifica delle condizioni priorità: verrà attribuito in fase di selezione un peso pari al 30% a soggetti con i seguenti requisiti:
 1. In possesso di diploma di perito informatico (o assimilabile)
 2. In possesso di laurea in informatica (o assimilabile)
 3. In possesso di esperienza lavorativa pregressa nel settore di riferimento Riserva del 50% dei posti a donne. A parità di punteggio verrà preferito il soggetto anagraficamente più anziano.

RICONOSCIMENTO CREDITI

Alla persona che al momento dell'ingresso nel percorso formativo possieda competenze più articolate o competenze aggiuntive rispetto alla soglia minima identificata e comprese tra quelle previste dal profilo professionale, deve essere garantita la possibilità di vedersi riconosciuto il possesso di tali competenze in termini di credito formativo fino ad un massimo del 50% delle ore del percorso.

VERIFICA FINALE

L'esame finale consisterà: - Un colloquio individuale che verte sull'approfondimento e l'analisi di:

- Un documento individuale, tesina, riguardante la presentazione e riflessione personale del lavoro svolto durante il percorso\stage.
- Una o più prove di simulazione per consentire di verificare, per ciascun utente, l'acquisizione delle conoscenze e competenze che costituiscono il riferimento del percorso.