

XVII Concorso Nazionale
per nuovi autori di fumetto

LUCCA PROJECT CONTEST 2021

Premio Giovanni Martinelli



Art.1 Per favorire l'inserimento di nuovi talenti nel panorama editoriale italiano, **Lucca Comics & Games**, in collaborazione con **Edizioni BD**, organizza il **Lucca Project Contest – Premio Giovanni Martinelli**, concorso per progetti di storie a fumetti.

Art.2 Al fine di favorire la valorizzazione di nuovi talenti che non abbiano avuto ancora la possibilità di farsi conoscere, il concorso è riservato a concorrenti nati a partire dal 01 Gennaio 1982.

Art.3 Il progetto deve essere sottoposto dal suo Autore (o dai suoi Autori). Non verranno accettati progetti proposti da organizzazioni (case editrici, scuole di fumetto ecc.) o che godano già di un supporto, finanziario, editoriale o di altra natura, da parte di tali organizzazioni. Ogni autore potrà partecipare al concorso con un massimo di 2 progetti.

Art.4 Sono ammessi al concorso progetti di opere a fumetti indipendentemente da:

- tipologia (volume unico, miniserie, serie etc.)
- genere narrativo
- target di riferimento
- tecniche utilizzate (bianco e nero, colore etc.)
- nazionalità e professione dei proponenti.

Art.5 Il progetto e l'opera da esso prefigurata devono essere **inediti in ogni loro parte, compresi l'universo narrativo e i personaggi che in esso si muovono**. L'unica eccezione ammessa è il caso di reinterpretazioni originali di universi narrativi tratti da opere già esistenti **purché siano per esse scaduti i diritti d'autore relativi all'utilizzazione economica**, il cui termine è generalmente fissato in settanta anni dalla morte del soggetto detentore. Si rimanda alla normativa vigente (legge n. 633 del 22/04/41 e successive integrazioni) per ulteriori dettagli.

Art.6 Con riguardo al presente concorso è da considerarsi inedito, e per questo ammissibile, un progetto che prefiguri un'opera che non abbia già trovato una forma compiuta, anche parziale ma comunque fruibile come opera autonoma (storie complete, lunghi estratti narrativi, prologhi, strisce pubblicate con cadenza regolare, etc.), su qualunque piattaforma cartacea o elettronica. **La pubblicazione di estratti del progetto, chiaramente riconoscibili come tali e non fruibili come opera autonoma, su un proprio blog personale o analoga piattaforma social non è da considerarsi "edizione" e di conseguenza non comporta esclusione.**

Art.7 Per partecipare al concorso è necessario iscriversi tramite l'apposita area riservata del sito di Lucca Comics & Games **[LINK]**. Le procedure di iscrizione resteranno aperte fino al 10 settembre 2021.

Art.8 All'atto della presentazione, ogni progetto deve comprendere:

- **a)** titolo
- **b)** breve sinossi, da utilizzare per l'esposizione in fiera in caso di accesso alla fase finale (max. 500 battute).
- **c)** breve descrizione del progetto (genere, target, atmosfera, modalità prevista di pubblicazione ecc. (max. 500 battute)
- **d)** soggetto (max. 1800 battute)
- **e)** tre tavole consecutive dotate di lettering, delle quali almeno due graficamente complete. Escluse le suddette tavole complete, sono accettabili dei semplici layout letterati (per il formato si veda l'articolo 12)
- **f)** elementi grafici di base (schede dei personaggi, location principali etc.)
- **g)** un curriculum vitae degli Autori

È possibile, facoltativamente, accludere materiale aggiuntivo, quali sceneggiature, studi, ecc. Ulteriore materiale, a discrezione degli Autori, potrà essere proposto alla giuria in sede di discussione del progetto.

Art.9 Il progetto deve essere sottoposto esclusivamente in versione elettronica. Il progetto **dovrà pervenire entro e non oltre venerdì 10 settembre 2021, attraverso la stessa area riservata usata per l'iscrizione**. Non è prevista la possibilità di inoltrare il progetto tramite e-mail o supporto fisico (CD, DVD etc.). Progetti incompleti, o che non soddisfino alle condizioni di cui agli articoli 2, 4 e 5 non saranno ammessi alla competizione.

Art.10 Una giuria preliminare, preselezionerà entro **venerdì 01 ottobre 2021** un massimo di 15 progetti finalisti. Una giuria formata da un team di professionisti esaminerà tramite colloquio con gli autori, tutti e 15 i finalisti, designando il progetto vincitore.

Art.11 La giuria designerà il vincitore e segnalerà altri due progetti con una menzione speciale. **Le decisioni della giuria sono insindacabili.**

XVII Concorso Nazionale per nuovi autori di fumetto

LUCCA PROJECT CONTEST 2021

Premio Giovanni Martinelli



Art.12 La discussione dei progetti finalisti di fronte alla giuria avverrà in orario e modalità (in presenza o da remoto) da comunicare. Ogni candidato avrà a disposizione un tempo prefissato, dipendente dal numero di progetti in concorso e comunque non superiore ai dieci minuti, per esporre il progetto sia verbalmente che visivamente. I proponenti si impegnano ad essere presenti alla presentazione, pena l'esclusione dalla competizione. Eventuali deleghe devono essere preventivamente comunicate all'Organizzazione.

Art.13 Gli autori dei progetti selezionati saranno tempestivamente avvisati mezzo posta o telefono o email, ed avranno diritto all'accredito per tutti i giorni della Manifestazione. I progetti finalisti saranno esposti, nei loro elementi fondamentali, in una mostra dedicata all'interno del programma di Lucca Comics&Games.

Art.14 Ai fini dell'esposizione, tavole ed elementi grafici devono essere digitalizzati con risoluzione il più possibile fedele agli originali (es. riproduzioni a colori in caso di tavole a colori). La risoluzione in ogni caso non dovrà essere inferiore a 300 dpi per progetti a colori e 600 dpi per progetti in b/n.

Art. 15 I vincitori del concorso avranno un anno di tempo per realizzare il loro progetto. Lucca Crea, congiuntamente ad Edizioni BD si fa carico delle spese di realizzazione del volume e la pubblicazione digitale delle opere dei menzionati, da presentarsi nell'ambito dell'edizione 2022 della manifestazione Lucca Comics & Games. Le specifiche esatte dell'albo, le scadenze e tutti gli altri dettagli riguardanti la pubblicazione saranno concordati congiuntamente fra l'Organizzazione di Lucca Crea, Edizioni BD

e i vincitori del contest, saranno disciplinati da un regolare contratto di edizione e potranno variare in accordo alla natura del progetto vincitore. All'interno dell'albo saranno nominati anche i progetti che hanno ricevuto una menzione.

Art.16 Ai vincitori sarà assegnato da Edizioni BD un contratto per la realizzazione dell'opera con un compenso lordo di 2000,00 € (duemila euro). L'erogazione del compenso è subordinata al completamento del fumetto per la pubblicazione, secondo le tempistiche e le modalità definite nel contratto di edizione.

Art.17 Qualora i vincitori, per qualunque motivo, vengano meno agli impegni precedentemente concordati in fase di progettazione dell'albo, automaticamente decadono i diritti alla relativa pubblicazione e al ricevimento del compenso .

Art.18 Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento si fa interprete e giudice insindacabile l'Organizzazione di Lucca Crea, alla quale si dovranno unicamente rivolgere, tramite raccomandata a/r, eventuali comunicazioni, reclami etc., entro e non oltre quindici giorni dalla data del termine della manifestazione.

Art.19 I concorrenti accettano, al momento della partecipazione al concorso, tutte le condizioni riportate nel presente regolamento.

TRATTAMENTO DATI PERSONALI - La normativa sul trattamento dati personali GDPR UE 679/16 e del D.Lgs. 196/03 così come modificato dal D.Lgs. 101/18 stabilisce che il soggetto interessato debba essere preventivamente informato in merito all'utilizzo dei dati che lo riguardano. A tal fine "Lucca Crea S.r.l." in qualità di "Titolare" del trattamento dei dati personali è tenuta a fornire informazioni in merito all'utilizzo dei Suoi dati personali. Il trattamento sarà effettuato secondo i principi di correttezza, di liceità, di trasparenza e di tutela della Sua riservatezza e dei Suoi diritti. I suoi dati personali saranno utilizzati dal Titolare del Trattamento per finalità inerenti le attività istituzionali di Lucca Crea S.r.l. di organizzazione eventi. Il trattamento sarà effettuato principalmente con strumenti elettronici ed occasionalmente cartacei adottando misure di sicurezza idonee ad assicurare la protezione dei Suoi dati e con modalità riportate alla pagina "Privacy Policy" riportata sul sito istituzionale. Con la presente, ad ogni effetto di Legge e di regolamento, con la firma del presente si dichiara di avere attentamente letto l'informativa all'indirizzo <https://www.luccacomicsandgames.com/it/lcg/informativa-generale-privacy/> e di prestare il consenso al trattamento dei dati personali per le finalità e con le modalità riportate nell'informativa stessa. L'Interessato ha il diritto di chiedere al Titolare del

*trattamento l'accesso ai dati personali e la rettifica o la cancellazione degli stessi o la limitazione del trattamento che li riguarda o di opporsi al trattamento. L'apposita istanza è presentata scrivendo a info@luccacrea.it alla c.a. del Responsabile Del Trattamento Dati oppure tramite posta ordinaria indirizzata a LUCCA CREA S.R.L., Corso Garibaldi, 53 - 55100 (LU). Per qualsiasi chiarimento in merito al trattamento dati può essere contattato il DPO / RDP (Data Protection Officer / Responsabile Protezione Dati) allo 0583.401711 oppure scrivendo a dpo@ext.luccacrea.it. I dati personali raccolti nell'ambito di cui al presente regolamento saranno trattati da ciascuna delle Parti limitatamente al periodo di tempo necessario al perseguimento delle finalità di cui sopra. **Con l'adesione al Concorso si autorizza l'Organizzazione al trattamento dei dati personali per comunicazioni relative alle attività inerenti al concorso e alla sua promozione. Si autorizza inoltre l'invio da parte di "Lucca Crea S.r.l.", anche a mezzo di sistemi automatizzati di chiamata senza l'intervento di un operatore, e quindi anche a mezzo di posta elettronica, di telefax, SMS, ecc., di materiali informativi e comunicazioni relativamente a qualsiasi evento, attività e/o servizio inerente il concorso, le mostre o altre attività legate all'illustrazione e al fumetto, potendo comunque opporsi in seguito a tale utilizzo.***

XVII Concorso Nazionale
per nuovi autori di fumetto

**LUCCA
PROJECT
CONTEST 2021**
Premio Giovanni Martinelli



DOMANDE FREQUENTI

ISCRIZIONE E MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Il team è composto da più persone (ad esempio, sceneggiatore, disegnatore e colorista). Ci possiamo iscrivere tutti? Sì. Nella prima pagina del form d'iscrizione troverete un menu a tendina dove poter specificare il numero dei partecipanti al progetto. In base alla selezione avrete a disposizione più pagine dove inserire i dati anagrafici di ognuno.

Sono un autore di fumetti che ha già qualche pubblicazione all'attivo. Posso comunque partecipare? Sì. Il concorso non è riservato ai soli esordienti. Va da sé che un professionista affermato dovrebbe avere altre strade per arrivare alla pubblicazione. È stato aggiunto un limite di età (ammessi al bando i nati a partire dal 01/01/1982) al fine di facilitare maggiormente la partecipazione di concorrenti, magari non esordienti assoluti, ma non ancora inseriti nel mondo Pro.

Cosa si intende con "referente"? Il referente (maggiorenne) è inteso come chi verrà contattato per tutte le comunicazioni relative al concorso. Anche in caso di team composti da più persone, il referente deve essere unico.

Devo prima iscrivermi online e poi spedire il materiale cartaceo? O viceversa? L'iscrizione online precede la spedizione. La procedura di iscrizione online genera una ricevuta, da stampare e allegare alla spedizione cartacea.

La "breve sinossi" deve seguire regole o strutture particolari? No. Basta un testo che dia un'idea di massima della storia. Ricordiamo che l'unico scopo della sinossi è quello di essere usata nell'esposizione dei progetti finalisti: l'obiettivo è spiegare in poche righe la storia a degli ignari visitatori, e sta a voi renderla il più efficace possibile.

Cosa devo inserire nel campo "soggetto"? Dipende dal tipo di progetto. Nel caso di un progetto autoconclusivo è possibile esporre dettagliatamente l'intera storia. Nel caso di un progetto dalla struttura narrativa aperta (tipicamente, una serie), conviene descrivere i personaggi e le loro relazioni, concentrandosi poi sull'episodio specifico che viene sottoposto.

Le tavole da presentare devono per forza essere le prime del fumetto? No. È possibile sceglierle fra quelle che si ritengono più significative. È necessario però che siano conseguenti l'una all'altra.

Nelle schede disegnate dei personaggi e delle ambientazioni è possibile inserire al lato delle immagini alcune righe di testo a loro spiegazione? Sì. È facoltativo ma va benissimo inserire un breve profilo testuale, liberamente impaginato.

Le tavole devono essere obbligatoriamente sei? Sei è il numero minimo, ma possono anche essere di più.

Inviare una quantità maggiore di materiale rispetto alle richieste è superfluo e/o inutile? Inviare materiale aggiuntivo aiuta nella misura in cui permette di farsi un'idea più precisa del progetto, ma non sarà considerato un bonus in sede di valutazione.

In che formato devono essere i file caricati nella procedura online? Tif o jpeg di buona qualità vanno benissimo. In ogni caso, evitare formati proprietari, incluso il psd.

XVII Concorso Nazionale
per nuovi autori di fumetto

**LUCCA
PROJECT
CONTEST 2021**
Premio Giovanni Martinelli



DOMANDE FREQUENTI

TIPOLOGIE DI PROGETTI

Può vincere qualunque tipo di progetto o ci sono delle limitazioni? Il concorso è aperto a progetti di qualsiasi tipo, purché realistici dal punto di vista delle possibilità di mercato: l'editore pubblicherà un solo albo, adattandone eventualmente il formato, tiratura e distribuzione.

È possibile partecipare con più progetti distinti? Sì. Non più di tre (3).

Posso presentare lo stesso progetto che ha partecipato anche ad un altro concorso di fumetto? Sì, non è prevista esclusività di partecipazione.

Al concorso sono ammesse anche le strisce? Sì. In questo caso il soggetto diventa una descrizione, più approfondita della semplice sinossi, del "mondo" della tua striscia.

Posso usare personaggi già pubblicati? No. "Progetto editoriale inedito" implica che sia inedita non solo la storia, ma tutti gli elementi del progetto editoriale. L'unica eccezione è in caso di trasposizione di un'opera letteraria, possibile ma solo in caso in cui non sia più protetta da diritto d'autore. Secondo la normativa vigente, il diritto d'autore decade dopo 70 anni dalla morte dell'autore originale.

Posso presentare un progetto di un'opera già pubblicata all'estero ma inedita in Italia? No. Il progetto deve essere inedito in toto.

Posso inviare nuovamente il progetto che ho presentato al Project Contest dell'anno passato, magari in versione migliorata? Sì.

DISCUSSIONE DEI PROGETTI FINALISTI

Quando saprò se il mio lavoro è stato selezionato e dove dovrò presentarmi? La lista dei progetti selezionati sarà pubblicata online nei pochi giorni successivi la scadenza della deadline. Tutti i finalisti saranno avvertiti direttamente.

Se verrò selezionato come finalista avrò un pass? Ogni finalista avrà diritto ad un pass nominativo valido per l'intera durata della manifestazione. Lo dovrete ritirare, appena arrivati, presso il Punto Accredito della manifestazione.

In caso di finale è tassativo che siano presenti tutti gli autori? No. Basta che ci sia almeno uno degli autori, che si incarica della presentazione.

In caso di selezione, è possibile mandare un sostituto se nessun autore è disponibile? Sì. Basta fornire delega scritta.

Come sarà realizzato il progetto vincitore? Se a vincere sarà il progetto di una serie l'editore realizzerà un numero zero; se vincerà una singola storia lunga o una miniserie in più numeri ne verrà prodotta, previo accordo con gli autori, solo la prima parte, in modo che comunque ne risulti un arco narrativo coerente. Il formato degli albi potrebbe essere diverso da quello previsto in fase di progetto.

Con quali criteri di valutazione si decreterà il vincitore? Ogni giuria finisce sempre per trovare un suo proprio criterio. In linea generale, contano il livello tecnico e artistico, le potenzialità editoriali del progetto, l'abilità in fase di presentazione.

PER ULTERIORI INFORMAZIONI: projectcontest@luccacomicsandgames.com | luccaprojectcontest.it

WWW.LUCCACOMICSGAMES.COM | WWW.LUCCACREA.IT