

DOPO LE MEDIE UNA SCUOLA TRIENNALE CHE TI PREPARA AL MONDO DEL LAVORO

IL CORSO È INTERAMENTE GRATUITO IN QUANTO FINANZIATO CON LE RISORSE DEL POR FSE 2014/2020 E RIENTRA NELL'AMBITO DI GIOVANISÌ (WWW.GIOVANISÌ.IT), IL PROGETTO DELLA REGIONE TOSCANA PER L'AUTONOMIA DEI GIOVANI.

SEDE : Pescia (PT)

REQUISITI

Età compresa tra i **14 e i 18 anni** (non compiuti all'avvio del percorso formativo)

Residenza o domicilio in Toscana

Possesso del Diploma di Scuola Media Inferiore

ISCRIZIONI

Entro settembre 2021 è possibile variare la preiscrizione eseguita sul portale SIDI del Miur nel periodo dal 4 al 25 gennaio 2021 o comunque fare richiesta per partecipare al percorso

codice meccanografico **PTCF003009**.

PER INFO E SUPPORTO ISCRIZIONI

istruzionetriennale@formatica.it

Tel 050 580187 int. 212



Agenzia Formatica scarl

Via A. Gozzini, 15 - 56121 - Pisa
050 580187 - info@formatica.it

www.formatica.it



**GRATUITO
PESCIA**

diva

operatore del benessere
acconciatore

**DAI IL TAGLIO GIUSTO
AL TUO FUTURO**

CORSO IEFP TRIENNALE
QUALIFICA PROFESSIONALE

partner di progetto

Percorso
AGENZIA FORMATICA

PERCHE SCEGLIERE UNA SCUOLA DI ISTRUZIONE E FORMAZIONE PROFESSIONALE COME LA NOSTRA

- Riconosciuta dal MIUR
- Più breve dei percorsi tradizionali
- Materiali didattici digitali - **no libri di testo**
- TABLET in uso gratuito
- Preparazione PRATICA
- 800 ore di STAGE in aziende di settore
- QUALIFICA PROFESSIONALE riconosciuta

Il Percorso Triennale ha una durata di 3168 ore: 1411 ore di lezioni teoriche (di cui 30 di orientamento), **957 ore di pratica e 800 ore di STAGE in aziende del territorio.**

MATERIE DI STUDIO

RECUPERO DELLE COMPETENZE DI BASE

MATERIE PROFESSIONALIZZANTI:

Spirito di iniziativa ed imprenditorialità

Elementi base per la professione

La gestione e la promozione dell'esercizio

Deterzione, messa in piega e

acconciature di base

Colorazione cosmetica

Taglio del Capello

LABORATORI

Sensibilizzazione e prevenzione al bullismo

Uso e abuso di alcol e sostanze

Eros e Psiche

Laboratorio Teatrale

PROGETTO AVATAR

Ist. di Fisiologia Clinica **CNR**

Piattaforma per la promozione della salute negli adolescenti

GAMIFICATION

si basa sull'uso di tecniche e teorie tipiche dei giochi, calate all'interno di contesti didattici ed educativi.

Coinvolgimento e apprendimento!

**IMPARARE DAGLI ESPERTI
IN CLASSE, IN LABORATORIO
E IN AZIENDA**